

2026 미디어센터관악 강의계획서

강사명	이정은	강의 시기	시즌
강좌명	생성형 AI로 만드는 나만의 이모티콘+캐릭터 굿즈만들기	강의 대상	성인
교육목표	생성형 AI를 활용하여 캐릭터 기획-제작-확장까지 전 과정 이해 나만의 캐릭터를 기반으로 이모티콘 및 굿즈 제작 역량 습득 결과물을 실제 콘텐츠(이모티콘/굿즈)로 발전시키는 실무형 창작 경험 제공		
주교재	AI 이미지 생성툴: Canva AI, 무료 생성툴(서치 중) 또는 따능AI 따능AI https://ai.warmtalentschool.com/ ① 원하는 만큼만 크레딧 구입가능 ② 모든 생성형AI툴 사용가능 ③ 한글 프롬프트 가능 디자인툴: Canva (무료 버전) 보조자료: 프롬프트 가이드 / 캐릭터·이모티콘 템플릿 / 굿즈 목업 이미지		
수업결과물	캐릭터 1종 (IP 원형) 굿즈 디자인 2종 이상 예상 이모티콘 세트 (8~12컷) 최종 결과물 포트폴리오 (이미지+목업)		

차시	교육 주제	세부 교육 내용	수업 방식 (이론/실습)	교육자료 및 과제물	비고 (특이사항, 준비물 등)
1차시	생성형 AI 이해 & 캐릭터 기획	AI 개념, 이미지 생성 원리, 프롬프트 기초, 캐릭터 컨셉 설정 및 생성	강의 30% + 실습 70%	프롬프트 예시(강사준비) 캐릭터 1종 완성 (기본형)	
2차시	캐릭터 IP 확장 & 굿즈 디자인	캐릭터 일관성, 표정/포즈 확장, 스티커·키링 디자인, 목업 제작	실습	굿즈 2종 (스티커	
3차시	이모티콘 구조 이해 & 제작	플랫폼 구조, 감정 설계(8~12컷), 캐릭터 기반 이모티콘 제작	기획 + 실습	이모티콘 사례, 템플릿	
4차시	이모티콘 완성 & 콘텐츠 확장	이모티콘 수정/완성, 업로드 방법, SNS/굿즈 확장 활용	결과물 피드백 + 포트폴리 오 정리	업로드 가이드, 포트폴리오 예시	